

¿QUÉ ES SABRE?

SABRE es el significado de "Sistema de Aprovisionamiento Basado en Relaciones con el Entorno", se trata de una herramienta multifunción que se ofrece como una solución práctica, intuitiva y rápida al usuario en el ámbito de la gestión de la producción.

A lo largo de este manual del usuario se refleja todo el abanico de opciones que puede ofrecer la herramienta, así como el departamento más indicado a usar dichas opciones.

¿CUAL ES LA FILOSOFÍA DE SABRE?

SABRE se enmarca dentro del entorno del "lean manufacturing", destinado a organizaciones de producción que tienen como modelo de negocio la mejora continua. Así pues, esta herramienta actúa en los puntos clave de esta filosofía haciendo uso de la tecnología actual.

Uno de estos pilares sobre los que se asienta, es el uso de la metodología **PULL**, permitiendo reducir inventario, desperdicios y costes.

Para hacer esto posible, el control de gestión del aprovisionamiento esta tomado por el algoritmo "ALS" que permite lanzar pedidos de manera autónoma o replanificarlos y el sistema "eKanBan". Este último, basado en las herramientas de tarjetas Kanban tradicionales, pero sustituyéndolas por señales digitales.

SABRE EN NÚMEROS

SABRE combina las herramientas de gestión ya conocidas con las amplias capacidades que ofrece la tecnología digital moderna. El sistema se encuentra disponible para su uso en dos plataformas: PC y Android, dotándose de una gran flexibilidad. SABRE está construido bajo 8 módulos con más de 35 funciones posibles y 16.281 líneas de código programadas en JAVA/Android y PHP.

¿CÓMO USAR SABRE?

Para hacer su uso más sencillo, este manual se ha estructurado según la síntesis de instrucciones de operaciones estándar, en adelante "SOIs". De este modo también se asegura la correcta operación de la herramienta.

Las "SOIs" se han clasificado según el departamento o actor con el que se relacionan dentro de la organización industrial

CONTENIDO

INSTALACIÓN	4 -
SOI-001: INICIO/CIERRE DE SESIÓN Y DESCRIPCIÓN DE LA INTERFAZ	4 -
SOI-002: CARGA DEL LAYOUT INDUSTRIAL	6 -
SOI-003: CARGA DE LA ESTRUCTURA DE SUMINISTO	8 -
INGENIERÍA	9 -
SOI-004: MODIFICAR LA ESTRUCTURA DE FABRICACIÓN (BOM)	9 -
SOI-005: MODIFICAR FECHAS DE NECESIDAD EN LA ESTRUCTURA DE FABRICACIÓN	- 11 -
SOI-006: CREAR/MODIFICAR MATERIAL	- 12 -
ACCIONES GENERALES	- 13 -
SOI-007: BUSCAR UN MATERIAL EN LA PLANTA / VISUALIZAR LAYOUT INDUSTRIAL	- 13 -
SOI-008: VISUALIZAR PANEL DE PRODUCCIÓN INDUSTRIAL	- 14 -
TALLER	- 15 -
SOI-009: SOLICITAR ENVIO DE MATERIAL A PLANTA	- 15 -
SOI-010: REGISTRAR PERDIDA DE MATERIAL	- 16 -
SOI-O11: MONTAR MATERIAL	- 17 -
LOGÍSTICA	- 19 -
SOI-O12: DAR ENTRADA A MATERIAL	- 19 -
SOI-O13: UBICAR MATERIAL	- 20 -
SOI-O14: REASIGNAR ETIQUETA A MATERIAL	- 20 -
SOI-O15: CAMBIAR AEROESTRUCTURA DE ESTACIÓN	- 21 -
SOI-016: CERRAR MONTAJE DE UNA AEROESTRUCTURA/CONVERTIR A ELEMENTO MATERIAL	- 22 -
SOI-017: ATENDER A UNA SOLICITUD DE ENVÍO DE MATERIAL A PLANTA	- 23 -
SOI-018: CREAR UBICACIÓN DE CARRO	- 24 -
SOI-019: NOTIFICAR REPARTO DE MATERIAL	- 25 -
CALIDAD	- 26 -
SOI-020: GESTIÓN DE NCS	- 26 -
COMPRAS	- 27 -
SOI-021: CARGA MASIVA DE PEDIDOS	- 27 -
SOLO22: GESTIÓN DE COLABORACIÓN DE FECHAS CON PROVEEDORES	. 2Q -

INSTALACIÓN

SOI-OO1: INICIO/CIERRE DE SESIÓN Y DESCRIPCIÓN DE LA INTERFAZ

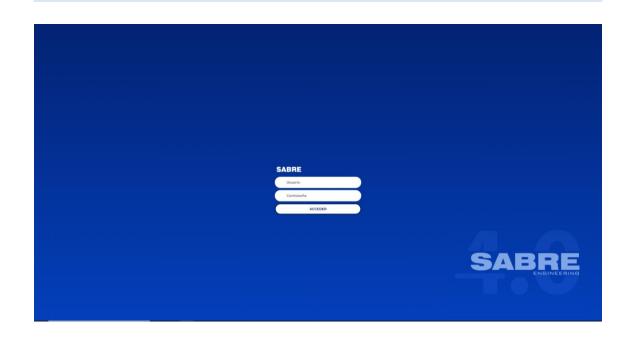
PASO1:

PC

INTRODUCIR URL DE SABRE EN EL NAVEGADOR ightarrow INTRODUCIR USUARIO Y CONTRASEÑAS PROPORCIONADAS

ANDROID

ABRIR APLICACIÓN EN EL DISPOSITIVO ightarrow INTRODUCIR USUARIO Y CONTRASEÑAS PROPORCIONADAS



PASO2:

PC

PODEMOS ENCONTRAR LAS SIGUIENTES OPCIONES:

- PANEL DE CONTROL
- PANEL DE VISUALIZACIÓN DE LAYOUT
- PANEL DE TALLER (SOLO VISIBLE A USUARIOS AUTORIZADOS)
- BOX DE APLIZACIONES

ANDROID

PODEMOS ENCONTRAR LAS SIGUIENTES OPCIONES:

- APP DE TALLER
- APP DE LOGÍSTICA







PASO3:

PC

PODEMOS SALIR DE LA SESIÓN REALIZANDO LO SIGUIENTE:

PULSAR SOBRE EL ICONO

SABRE

APL

→ PULSAR SALIR

ANDROID

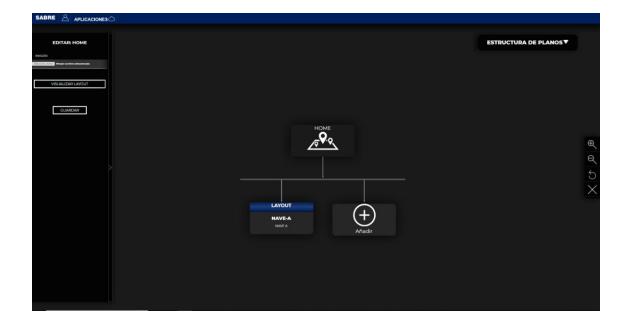
PODEMOS SALIR DE LA SESIÓN REALIZANDO LO SIGUIENTE:

PULSAR SALIR

SOI-002: CARGA DEL "LAYOUT" INDUSTRIAL

PASO1:





PASO2:

PC

HACER CLICK SOBRE EL LAYOUT EN LA ESTRUCTURA \rightarrow OPCIONES DISPONIBLES:

- CAMBIAR NOMBRE DEL LAYOUT
- CAMBIAR RUTA PADRE
- CAMBIAR PLANO
- VISUALIZAR LAYOUT → (CLICK)



PASO3:

PC

NUEVA UBICACIÓN \longrightarrow HACER CLICK SOBRE EL CUADRO BLANCO CREADO \rightarrow

OPCIONES DISPONIBLES:

- TIPO DE UBICACIÓN (LAYOUT,ESTACION,UBICACIÓN,MILK-ROUND)
- ID DE UBICACIÓN
- POSICION DE LA UBICACIÓN Y TAMAÑO (COORDENADAS X,Y)
- COLOR
- CONTENIDO
- CSS (avanzado) ¿?* Aquí se pueden aplicar estilos css a la ubicación.
- GUARDAR → HACER CLICK

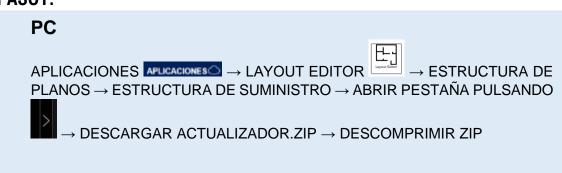
PASO4:

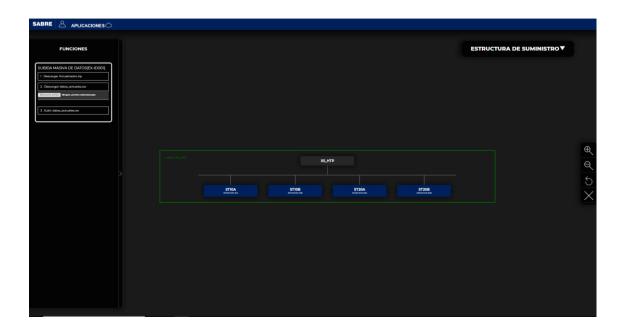
¿MODIFICAR UNA UBICACIÓN?

PARA MODIFICAR UNA UBICACIÓN SOLO HAY QUE CLICKAR SOBRE LA MISMA Y MODIFICAR LOS PARAMETROS DESCRITOS EN EL PASO 2.

SOI-003: CARGA DE LA ESTRUCTURA DE SUMINISTO

PASO1:



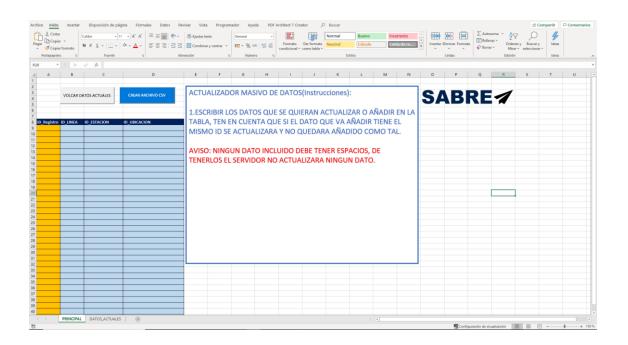


PASO2:

NOTAS:

Todos los archivos deben encontrarse en la misma carpeta. Hay 3 tipos de archivos, el archivo "import" que podrá descargarse de SABRE en la opción de "descargar datos actuales". Este deberá ser sustituido por el archivo existente en la carpeta. Posteriormente se procede del siguiente modo:

ABRIR SABRE_Import(EX-ID01).xIsm \rightarrow VOLCAR DATOS ACTUALES \rightarrow CLICK EN PESTAÑA DATOS_ACTUALES \rightarrow COPIAR DATOS A LA TABLA PRINCIPAL \rightarrow MODIFICAR LOS DATOS EN LA TABLA \rightarrow CREAR ARCHIVO CSV \rightarrow EN SABRE SUBIR ARCHIVO Y MODIFICAR



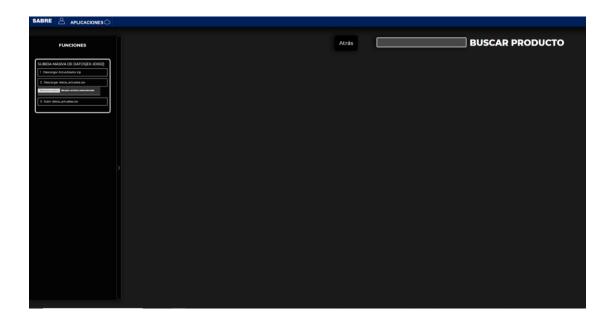
INGENIERÍA

SOI-004: MODIFICAR LA ESTRUCTURA DE FABRICACIÓN (BOM)

PASO1:



APLICACIONES → ESTRUCTURA → VISUALIZAR ESTRUCTURA DE FABRICACIÓN → DESCARGAR ACTUALIZADOR.ZIP → DESCOMPRIMIR ZIP

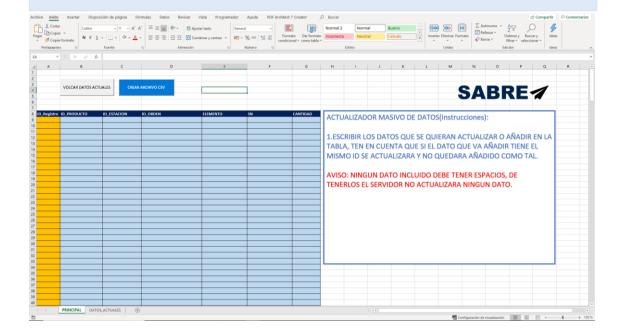


PASO2:

NOTAS:

Todos los archivos deben encontrarse en la misma carpeta. Hay 3 tipos de archivos, el archivo "import" que podrá descargarse de SABRE en la opción de "descargar datos actuales". Este deberá ser sustituido por el archivo existente en la carpeta. Posteriormente se procede del siguiente modo:

ABRIR **SABRE_Import(EX-ID02).xIsm** \to VOLCAR DATOS ACTUALES \to CLICK EN PESTAÑA **DATOS_ACTUALES** \to COPIAR DATOS A LA TABLA PRINCIPAL \to MODIFICAR LOS DATOS EN LA TABLA \to CREAR ARCHIVO CSV \to EN SABRE SUBIR ARCHIVO Y MODIFICAR



SOI-OO5: MODIFICAR FECHAS DE NECESIDAD EN LA ESTRUCTURA DE FABRICACIÓN

PASO1:



PASO2:

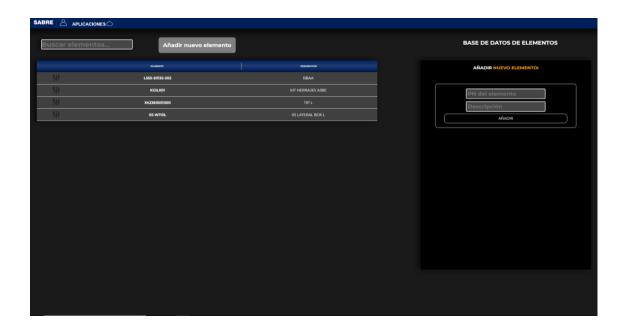
PC

FECHAS DE PLANIFICACIÓN ightarrow MODIFICAR FECHA INICIO Y FECHA FIN ightarrow MODIFICAR

SOI-006: CREAR/MODIFICAR MATERIAL

PASO1:

PC APLICACIONES APLICACIONES → ESTRUCTURA ELEMENTOS → AÑADIR ELEMENTO → OPCIONES DISPONIBLES: • PN • DESCRIPCIÓN • GUARDAR → HACER CLICK



PASO2:



ACCIONES GENERALES

SOI-007: BUSCAR UN MATERIAL EN LA PLANTA / VISUALIZAR LAYOUT INDUSTRIAL

PASO1:

PC

VISUALIZAR LAYOUT → HACER CLICK SOBRE LA REGIÓN A BUSCAR

OPCIONES DISPONIBLES:

- VER DATOS DE UNA UBICACIÓN
- OCULTAR Y MOSTRAR UBICACIONES
- MOSTRAR MATERIALES EN TIEMPO REAL
- VER SUMINISTRO EN TIEMPO REAL (MILK-ROUND)



PASO2:

PC

BUSCAR MATERIAL → INTRODUCIR PN A BUSCAR



SOI-008: VISUALIZAR PANEL DE PRODUCCIÓN INDUSTRIAL

PASO1:



TALLER

SOI-009: SOLICITAR ENVIO DE MATERIAL A PLANTA

PASO1:

PC

VISUALIZAR PANEL DE TALLER → SELECCIONAR NAVE DE TRABAJO
→ SOLICITAR ELEMENTO



PASO2:

NOTAS:

Aquí pueden ocurrir dos casos mencionados a continuación:

El material se encuentra en la planta: SABRE no permitirá solicitar el elemento hasta haberse consumido este. Se indicará la ubicación de dicho material. En el caso de que este no se encuentre en la ubicación designada podrá darse por perdida (IR)

<u>El material no se encuentra en la planta:</u> En este caso deberá seleccionar la ubicación donde desee el envío de dicho material y proceder de la siguiente manera:

SELECCIONAR UBICACIÓN ightarrow CANTIDAD DE MATERIAL A SOLICITAR ightarrow SOLICITAR



SOI-O10: REGISTRAR PERDIDA DE MATERIAL

PASO1:

NOTAS:

Aquí pueden ocurrir dos casos mencionados a continuación:

El material se encuentra en la planta: SABRE no permitirá solicitar el elemento hasta haberse consumido este. Se indicará la ubicación de dicho material. En el caso de que este no se encuentre en la ubicación designada podrá darse por perdida (IR)

PASO2:

PC

VISUALIZAR PANEL DE TALLER → SELECCIONAR NAVE DE TRABAJO → SOLICITAR ELEMENTO

PASO3:

PC

HACER CLICK EN "¿No está aquí?" \rightarrow CANTIDAD PERDIDA \rightarrow SOLICITAR



SOI-O11: MONTAR MATERIAL

PASO1:

NOTAS:

SABRE permite a sus usuarios indicar el montaje del material desde el dispositivo móvil. Aquí deben tenerse en cuenta la siguiente consideración:

(REGISTRAR EL MONTAJE DE MATERIAL JUSTO ANTES DE SER MONTADO)

ESTA INFORMACIÓN ES VITAL PARA EL CORRECTO SU FUNCIONAMIENTO, SIN ESTA NO SE DISPARAN LAS SEÑALES KANBAN NI LOS PEDIDOS LANZADOS POR ALS.

PASO2:

ANDROID

APP Taller \rightarrow CANTIDAD PERDIDA \rightarrow PULSAR LA ESTACIÓN \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A LA ETIQUETA DISPUESTA EN LA ESTACIÓN) \rightarrow Pulsar Montar \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A LA ETIQUETA DISPUESTA EN EL MATERIAL)



PASO3:

NOTAS:

Para comodidad de los usuarios, al pulsar el botón de montar aparecerá la opción de usar la cámara delantera o trasera del móvil. Esto permite poder dejar el dispositivo sobre una superficie lisa y registrar el montaje pasando los materiales por el lector.

LOGÍSTICA

SOI-012: DAR ENTRADA A MATERIAL

PAS01:

NOTAS:

La entrada de material solo debe de contarse una vez no existan discrepancias en la recepción, ni acciones de devolución al proveedor abiertas por calidad.

PASO2:

ANDROID

APP Logística \rightarrow DAR ENTRADA A MATERIAL \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A LA ETIQUETA DEL PEDIDO DISPUESTA POR EL PROVEEDOR) \rightarrow INDICAR LA POSICIÓN DE PEDIDO DE HA ENTRADO \rightarrow INDICAR CANTIDAD \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE MATERIAL GENÉRICA)





SOI-013: UBICAR MATERIAL/VISUALIZAR MATERIAL

PASO1:

ANDROID

APP Logística \rightarrow VISUALIZAR \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE MATERIAL) \rightarrow MOVER \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE UBICACIÓN) \rightarrow MOVER \rightarrow COMFIRMAR







SOI-O14: REASIGNAR ETIQUETA A MATERIAL

PASO1:

ANDROID

APP Logística → VISUALIZAR → (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE MATERIAL) → MOVER → (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE MATERIAL GENÉRICA) → INTRODUCIR CANTIDAD PARA REASIGNAR → REASIGNAR









SOI-O15: CAMBIAR AEROESTRUCTURA DE ESTACIÓN

PASO1:

ANDROID

APP Logística \rightarrow VISUALIZAR \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE IDENTIFICACIÓN DE LA AEROESTRUCTURA) → CAMBIAR DE ESTACIÓN → (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE IDENTIFICACIÓN DE ESTACIÓN) → MOVER









SOI-O16: CERRAR MONTAJE DE UNA AEROESTRUCTURA/CONVERTIR A ELEMENTO MATERIAL

PASO1:

NOTAS:

Una vez toda la estructura de fabricación está completamente terminada, todas las operaciones estarán en verde, en ese caso SABRE permitirá cerrar el montaje de esa aeroestructura.

PASO2:

ANDROID:

APP Logística \rightarrow VISUALIZAR \rightarrow (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE IDENTIFICACIÓN DE LA AEROESTRUCTURA) \rightarrow FINALIZAR MONTAJE





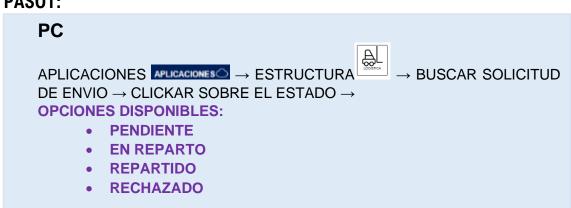
PASO3:

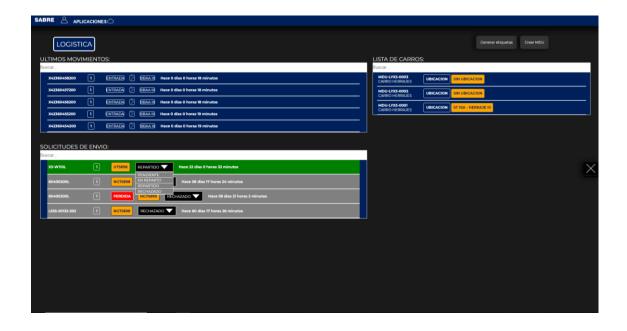
NOTAS:

SABRE identificará la aeroestructura como un elemento material, es decir, podrá montarse como un material más en una estructura de fabricación de nivel superior.

SOI-O17: ATENDER A UNA SOLICITUD DE ENVÍO DE MATERIAL A **PLANTA**

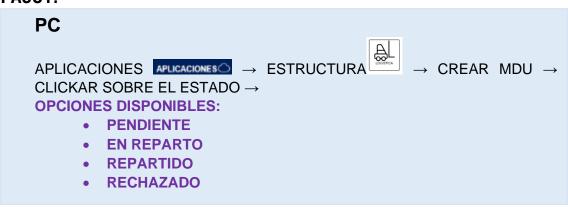
PASO1:





SOI-018: CREAR UBICACIÓN DE CARRO

PASO1:





PASO2:

PC

HACER CLICK SOBRE EL NOMBRE Y EL ID DEL MDU \rightarrow GUARDAR

SOI-019: NOTIFICAR REPARTO DE MATERIAL

PASO1:

PC

 $\mathsf{APP}\ \mathsf{Log} \\ \mathsf{istica} \to \mathsf{SELECCIONAR}\ \mathsf{RUTA}\ \mathsf{DE}\ \mathsf{REPARTO}$





CALIDAD

SOI-020: GESTIÓN DE NCs

PASO1:

ANDROID

APP Logística o (APUNTAR CON EL LECTOR DE QR A UNA ETIQUETA DE IDENTIFICACIÓN DEL MATERIAL) o AÑADIR NO CONFORMIDAD o CONFIRMAR









PASO2:

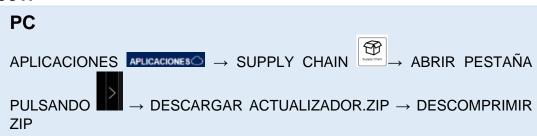
NOTAS

Una vez abierta la no conformidad, SABRE permite plasmar descripciones acerca de ella en el campo de texto. La NC puede ser resuelta dando el material por útil, en cuyo caso se procede al cierre de la NC, o dando el material por inútil (scrap) disponible como opción en el menú de gestión.

COMPRAS "SUPPLY CHAIN"

SOI-O21: CARGA MASIVA DE PEDIDOS

PASO1:



PASO2:

NOTAS:

Todos los archivos deben encontrarse en la misma carpeta. Hay 3 tipos de archivos, el archivo "import" que podrá descargarse de SABRE en la opción de "descargar datos actuales". Este deberá ser sustituido por el archivo existente en la carpeta. Posteriormente se procede del siguiente modo:

ABRIR **SABRE_Import(EX-ID03).xIsm** \rightarrow Volcar datos actuales \rightarrow Click en Pestaña **Datos_Actuales** \rightarrow Copiar datos a la Tabla Principal \rightarrow Modificar los datos en la Tabla \rightarrow Crear archivo CSV \rightarrow En Sabre Subir Archivo y Modificar

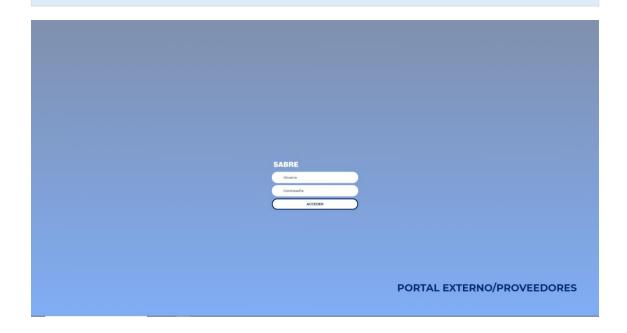
SOI-O22: GESTIÓN DE COLABORACIÓN DE FECHAS CON PROVEEDORES.

PASO1:

NOTAS:

SABRE cuenta con un portal externo de proveedores orientado a la gestión de los pedidos, desde este portal se permiten las siguientes acciones: **OPCIONES DISPONIBLES:**

- ACEPTAR SOLICITUD DE PEDIDO
- RECHAZAR SOLICITUR DE PEDIDO
- VISUALIZAR PEDIDO
- COLABORAR FECHAS DE ENTREGA DEL PEDIDO



PASO2:

PC

Para aceptar/rechazar una solicitud de pedido, el proveedor deberá seguir los siguientes pasos:

INICIO DE SESIÓN EN PORTAL EXTERNO ightarrow BUSCAR PEDIDO ightarrow ACEPTAR/RECHAZAR SOLICITUD DE PEDIDO



PASO3:

PC

Para colaborar la una fecha de entrega de una solicitud de pedido, el proveedor deberá clicar sobre la fecha de entrega que aparece junto a la solicitud. Esto habilitará un campo para introducir la fecha deseada.

PASO4:

PC

Una vez solicitada la colaboración, aparecerá una notificación en el pedido dentro de la app de "Supply Chain" para aceptar o rechazar su colaboración. Si esta es aceptada, la solicitud de pedido pasará automáticamente a pedido.